

- Tentan har flervalsfrågor där minst ett svarsalternativ är korrekt. Om man svarar fel eller inte har exakt antal rätta alternativ får man noll poäng på frågan.
- **Skriv tydligt.** Svårlästa svar riskerar 0 poäng.
- Skriv bara på en sida av varje papper!
- Man måste bli godkänd på del A (4 rätt på 8 frågor) för att del B ska rättas.
- Del B består av ett antal frågor med varierande poäng (totalt 12).
- Inga `import` (Pythons standardbibliotek eller externa bibliotek) får användas om de inte nämns eller finns med i uppgiften. Man får dock använda inbyggda funktioner som `len`, `range` och `map`.
- All kod avser **Python 3**, dvs *inte* t.ex. Python 2.7
- **Hjälpmedel:** Ett hand- eller datorskrivet A4 med så mycket information du vill på både fram och baksida.
- **Betygsgränser:** E: 10, D: 12, C: 14, B: 16, A: 18, av maximala 20.

Del A: flervalsfrågor

Var snäll samla svaren på del A på ett svarpapper.

1. Vad är resultatet av `float(int(float('3.14')))` ?
 - A. Heltalet `0`
 - B. Heltalet `3`
 - C. Flyttalet `0.0`
 - D. Flyttalet `3.0`
 - E. Flyttalet `3.14`
2. Om `d = { 3 : [4, 'e', 2], 'omtenta' : { 'e' : 2, 3 : 'ja' } }`, vilket eller vilka av följande alternativ kan man skriva för att `2` ska skrivas ut?
 - A. `print(len(d))`
 - B. `print(d[3][2])`
 - C. `print(d['omtenta']['e'])`
 - D. `print(len(d['omtenta'][3]))`
 - E. `print(len(d['omtenta']))`
3. Vad händer om man kör koden till höger och användaren skriver in `42` ?
 - A. `Even` skrivs ut och loopen avslutas.
 - B. `Even` skrivs ut och loopen börjar om.
 - C. `Odd` skrivs ut och loopen avslutas.
 - D. `Odd` skrivs ut och loopen börjar om.
 - E. Inget av alternativen A.-D. då ett särfall lyfts.

```
while True:
    x = int(input("Write a number: "))
    if x % 2 == 0:
        print("Even")
    else:
        print("Odd")
```

4. Vad gör `raise` i Python?

- A. Det används för att kasta ett särfall.
- B. Det används för att upphöja ett tal med ett annat tal.
- C. Det används för att generera slumpmässiga tal.
- D. Det används för att skapa en generator.
- E. Det finns inget som heter `raise` i Python.

5. Vad är `sys` i Python?

- A. Det är en funktion för att läsa av tangentbordet utan att vänta på returtangenten.
- B. Det är en trigonometrisk funktion.
- C. Det är det kommando som startar en interaktiv session med Python, som Console i Spyder.
- D. Det är en modul med bland annat funktioner för Python-systemet.
- E. Det är ett felmeddelande.

6. Vad skrivs ut om vi kör koden nedan?

```
xs = [1, 2, 3]
ys = [4, 5]

print(len([ x + y for x in xs for y in ys ]))
```

- A. 0
- B. 5
- C. 6
- D. 15
- E. Inget av alternativen A.-D. då ett särfall lyfts.

7. Vilken eller vilka boolska variabeltilldelningar gör att uttrycket `not x and (x or not y)` evaluerar till `True`?

- A. `x = False, y = False`
- B. `x = False, y = True`
- C. `x = True, y = False`
- D. `x = True, y = True`
- E. Ingen, det evaluerar alltid till `False`.

8. Vad skrivs ut om vi kör koden till höger?

- A. -20
- B. -10
- C. 10
- D. 30
- E. 50

```
x = 30
y = 20

def f(x):
    if x >= y:
        return x + y
    else:
        return x - y

print(f(10))
```

Del B: kodfrågor

Var snäll använd ett papper (eller fler) till varje fråga i del B.

9. I koden nedan ges en funktion, `integrate(fcn, a, b, n)`, för att numeriskt bestämma värdet på integralen för en funktion `fcn` från `a` till `b` med hjälp av rektangelmetoden som du lärde dig om på gymnasiet (`n` anger hur många rektanglar som ska användas). Med anropet

```
integrate(lambda x: x**2, 0, 1, 100)
```

approximeras alltså $\int_0^1 x^2 dx$ genom att summera arean på 100 rektanglar under funktionen x^2 , dvs

$$\sum_{i=0}^{n-1} d(a + i \cdot d)^2$$

där d är det steg som man tar: $d = (b - a)/n$. Summanden $d(a + i \cdot d)^2$ är alltså en rektangel med bas d och höjd $(a + i \cdot d)^2$ (där upphöjt i 2 kommer från att vi approximerar integralen av x^2).

Matematiskt är funktionen korrekt, men koden nedan har (minst) två fel. Vilka? (2p)

```
def integrate(fcn, a, b, n):
    d = (b - a) / n
    x = a
    for i in range(n):
        y_at_x = fcn(x)
        integral_approximation += y * d
        x += d
    return integral_approximation
```

10. Skriv funktionen `text2morse(s)` som översätter strängen `s` till morsekod. Funktionen kan ignorera andra tecken än bokstäver och ska använda uppslagstabellen `morse` i Figur 1.

Varje bokstav, översatt till morse, ska separeras med ett mellanslag så att man kan se var morse-bokstäverna börjar och slutar. Ett mellanslag i indata ska översättas till tre mellanslag.

Du kan anta att indata ges som versaler (stora bokstäver) och att ord separeras med ett mellanslag. Du behöver inte skriva av koden i Figur 1 utan kan använda `morse` fritt i din kod. (2p)

Exempelanvändning, med mellanslag särskilt markerade som `␣`:

```
[In: ] text2morse('SOS')
[Out: ] '...␣---␣...'
[In: ] text2morse('INTE')
[Out: ] '..␣-␣-␣.'
[In: ] text2morse('HEJ')
[Out: ] '....␣.␣.---'
[In: ] text2morse('HOPP')
[Out: ] '....␣---␣.---␣.---.'
[In: ] text2morse('HEJ_HOPP')
[Out: ] '....␣.␣.---␣␣␣....␣---␣.---.'

```

```
morse = {'A': '.-', 'B': '-...', 'C': '-.-.', 'D': '-..', 'E': '.',
         'F': '..-.', 'G': '--.', 'H': '....', 'I': '...', 'J': '.---',
         'K': '-.-', 'L': '-..', 'M': '--', 'N': '-.', 'O': '---',
         'P': '-.-.', 'Q': '--.-', 'R': '.-.', 'S': '...', 'T': '-',
         'U': '..-', 'V': '...-', 'W': '---', 'X': '-.-.-', 'Y': '-.-.-',
         'Z': '--..', 'Å': '-.-.-', 'Ä': '-.-.-', 'Ö': '---.'}
```

Figur 1: Morsealfabetet för svenska representerat i Python-kod. Vi bortser här från siffror, skiljetecken och annat. Versaler och gemener översätts på samma sätt i Morsealfabetet, men det räcker att du hanterar versaler i den här uppgiften.

11. Skriv en funktion `morse_translate(infile, outfile)` som öppnar filen `infile`, läser in den text som kan finnas där över flera rader, och översätter till morsekod som skrivs ut på en fil som ges av `outfile`.

Om det uppstår något fel, till exempel på grund av att infilen inte finns, så ska meddelandet `"Error (. -. . --- .-.)"` skrivas ut.

Din lösning ska använda funktionen `text2morse` från fråga 10 (oavsett om du löst den uppgiften eller inte). Tänk på att raderna i filen avslutas med `\n` (nyrad) vilket troligtvis inte stöds av `text2morse`. (2p)

12. Skriv en högre ordningens funktion `intersection_with(list1, list2, f)` som given listorna `list1` och `list2`, samt en binär funktion `f` som returnerar en `bool`, returnerar alla par av `(x, y)` för vilka `f(x, y)` är `True`. (2p)

Exempelanvändning:

```
[In: ] print(intersection_with([1,4,2,3],[5,3,6,2],lambda x, y: x == y))
[Out: ] [(2, 2), (3, 3)]
[In: ] print(intersection_with([1,4,2,3],[5,3,6,2],lambda x, y: x > y))
[Out: ] [(4, 3), (4, 2), (3, 2)]
```

13. På ordinarie tenta 2024-01-04 skulle man skriva en klass för att representera rationella tal (bråktalet). Nedan följer en exempellösning:

```
from math import gcd

class Rational:

    def __init__(self, n, d):
        if d == 0:
            raise ValueError("Cannot have denominator 0")
        else:
            self.numerator = n
            self.denominator = d

    def __str__(self):
        return str(self.numerator) + " / " + str(self.denominator)

    def normalize(self):
        g = gcd(self.numerator, self.denominator)
        self.numerator //= g
        self.denominator //= g
```

A. Lägg till metoden `mul` för att multiplicera ett rationellt tal med ett annat rationellt tal. (2p)

B. Lägg till metoden `add` för att addera ett rationellt tal med ett annat rationellt tal. (2p)

Obs: ni behöver inte normalisera talen efter addition/multiplikation, men additionen ska så klart fungera på korrekt sätt för tal med olika nämnare. Metoderna ska ha som sidoeffekt att talet ändras när man adderar/multiplicerar med ett tal (se exemplen nedan).

Exempelanvändning:

```
[In: ] r = Rational(2,4)          # r := 2 / 4
[In: ] r.mul(r)                  # r := r * r
[In: ] print(r)
[Out: ] 4 / 16
[In: ] r.normalize()
[In: ] print(r)
[Out: ] 1 / 4
[In: ] r.add(r)                  # r := r + r
[In: ] print(r)
[Out: ] 8 / 16
[In: ] s = Rational(2,3)        # s := 2 / 3
[In: ] s.add(r)                 # s := s + r
[In: ] print(s)
[Out: ] 56 / 48
```