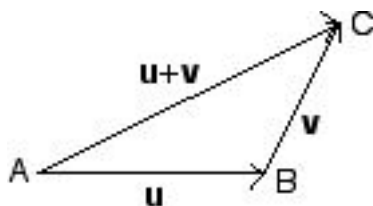
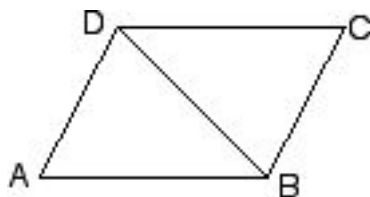


Räkning med vektorer

Vi ska definiera och diskutera de grundläggande räkneoperationerna med vektorer. Låt \mathbf{u} och \mathbf{v} vara två vektorer. För att definiera summan av dem ritas man först en representant för \mathbf{u} och sedan en representant för \mathbf{v} som börjar i \mathbf{u} 's spets. Säg att $\mathbf{u} = \overline{AB}$ och $\mathbf{v} = \overline{BC}$. Då definieras summan $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ som vektorn \overline{AC} .



Man kan se på vektoraddition på ett annat sätt också, men innan vi kommer till det måste vi diskutera en sats ur geometrin. Låt $ABCD$ vara en fyrhörning och antag att AD och BC är lika långa och parallella. Då gäller att $ABCD$ är en parallelogram, dvs AB och DC är också lika långa och parallella. Här är ett bevis (som du kan hoppa över om du vill): Vi har $\angle ADB \cong \angle DBC$ eftersom de är alternatvinklar och AD och BC är parallella. Enligt kongruensfallet SVS är $\triangle ADB \cong \triangle CBD$, så speciellt är $AB \cong DC$ och $\angle ABD \cong \angle BDC$. Men dessa är också alternatvinklar, så AB är parallell med DC .

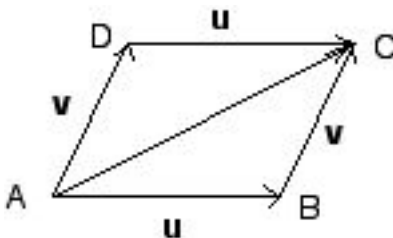


Vi går tillbaka till vektoradditionen. I stället för att avsätta \mathbf{v} från spetsen på \mathbf{u} så avsätter vi vektorerna från samma punkt, säg att $\mathbf{u} = \overline{AB}$ och $\mathbf{v} = \overline{AD}$. Enligt ovan är $ABCD$ en parallelogram och summan $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ är helt enkelt en av diagonalerna (nämligen \overline{AC}) i den. Detta sätt att se på vektoraddition kallas ibland *parallelogramlagen*. Lägg märke till att \mathbf{u} från början var \overline{AB} , men att vi också kan skriva $\mathbf{u} = \overline{DC}$. Eftersom

$$\overline{AB} + \overline{BC} = \overline{AC} = \overline{AD} + \overline{DC}$$

så har vi den *kommutativa lagen för vektoraddition*

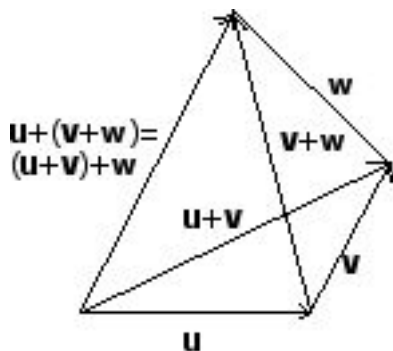
$$\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}.$$



Den *associativa lagen* lyder

$$\mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = (\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w}$$

och den inser man ur följande figur:

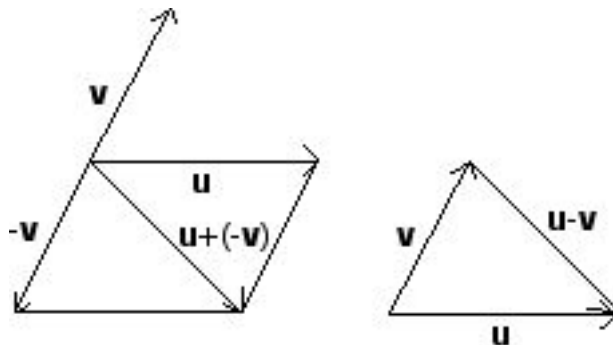


Nästa steg är att definiera *subtraktion* och vi börjar med att definiera $-\mathbf{u}$ som en vektor som är lika lång som \mathbf{u} men riktad åt rakt motsatt håll. Om $\mathbf{u} = \overline{AB}$, så är $-\mathbf{u} = \overline{BA}$. Alltså är $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \overline{AA} = \overline{BB}$. Vektorn \overline{AA} innebär ingen förflyttning alls och den kallas *nollvektorn* $\mathbf{0}$. Vi har

$$\mathbf{v} + \mathbf{0} = \mathbf{v}$$

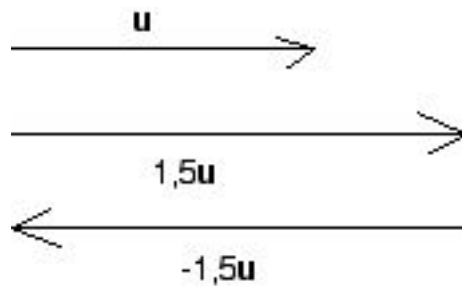
för alla vektorer \mathbf{v} . Nu definierar vi

$$\mathbf{u} - \mathbf{v} = \mathbf{u} + (-\mathbf{v}).$$



I figurerna ovan ser vi att $u - v$ är en pil som är riktad från spetsen av v till spetsen av u . Den är alltså den andra diagonalen i parallelogrammen som har sidorna u och v . Precis som det bör vara så ser vi ur den vänstra figuren att $v + (u - v) = u$. Vektorn $v - u$ är en pil som går från spetsen av u till spetsen av v , vilket betyder att den är lika lång som $u - v$ men riktad åt rakt motsatt håll. Alltså är $v - u = -(u - v)$.

Den sista operationen är *multiplikation av en vektor med ett tal*. Om $t > 0$ så definierar vi $t \cdot u$ som en vektor som är t gånger så lång som u och är parallell med u samt är riktad åt samma håll som u .



Vi sätter vidare $0 \cdot u = \mathbf{0}$. Om $t > 0$ så är ju $-t < 0$ och vi definierar $(-t) \cdot u$ som en vektor som är t gånger så lång som u och är parallell med u , men är riktad åt rakt motsatt håll. Vi ser att $(-1) \cdot u = -u$, precis som det bör vara (lägg märke till att $-u$ är definierad på ett sätt ovan medan $(-1) \cdot u$ definierades alldeles nyss).